

Einführung in die Theoretische Informatik

Klausur — SoSe 2022 — 11. Juli 2022

Haupttermin, Prüfungsnr. 1007049

Gruppe: Charles Leclique / Jacky Clickx

Unbedingt ausfüllen

Matrikelnummer	Studiengang/Abschluss	Fachsemester
<input style="width: 100%;" type="text"/>	<input style="width: 100%;" type="text"/>	<input style="width: 100%;" type="text"/>
Nachname	Vorname	
<input style="width: 100%;" type="text"/>	<input style="width: 100%;" type="text"/>	
Unterschrift	Identifikator <small>(Beliebiges Wort zur Identifikation im anonymen Notenaushang)</small>	
<input style="width: 100%;" type="text"/>	<input style="width: 100%;" type="text"/>	

Grundregeln

- Die Bearbeitungszeit der Klausur beträgt **120 Minuten**.
- Sie schreiben diese Klausur **vorbehaltlich** der Erfüllung der **Zulassungsvoraussetzung**. Das heißt: Wir werden Ihre Zulassung vor Korrektur prüfen; die Tatsache, dass Sie die Klausur mitschreiben, bedeutet keine implizite Zulassung.
- Es sind **keine Unterlagen** und auch **keine** anderen **Hilfsmittel** erlaubt.
- Benutzen Sie nur dokumentenechten (blauen oder zur Not schwarzen) **Kugelschreiber!** Bleistiftlösungen werden nicht gewertet!
- Es zählt die Antwort, die sich im dafür vorgesehenen Kästchen befindet! Soll eine andere Antwort gewertet werden, so ist diese **eindeutig** zu kennzeichnen!
- Jegliches Schummeln, und auch der Versuch desselben, führt zum Ausschluss von der Klausur und einer Bewertung mit **5,0**.

Wird vom Korrektor/Prüfer ausgefüllt

Aufgabe	1	2	3	4	5	6	7	8	Σ
Punkte (max)	8	8	12	10	10	20	18	12	98
Punkte (erreicht)									

Punkte	0.. 48	49..50	51..53	54..56	57..60	61..64	65..68	69..73	74..77	78..82	83..98
Note	5,0	4,0	3,7	3,3	3,0	2,7	2,3	2,0	1,7	1,3	1,0

Note:

Aufgabe 1: Information

(8 Punkte)

(a) Definition

(2 Punkte)

Sei (Σ, p) eine Informationsquelle; für $\sigma \in \Sigma$ sei p_σ die zugehörige Wahrscheinlichkeit. Geben Sie die Definition von $H_{\Sigma, p}$ an, ohne $\mathcal{I}(p)$ zu verwenden.

(b) Quellencodierungstheorem

(6 Punkte)

Sei $n \geq 2$ konstant, $V := \{v_1, \dots, v_n\}$ eine Knotenmenge und

$$\mathcal{G} := \{G = (V, E) \mid G \text{ ist ein gerichteter Graph ohne Schleifen}\}.$$

Wir betrachten eine Quelle, bei der jedes Element aus \mathcal{G} gleich wahrscheinlich ist.

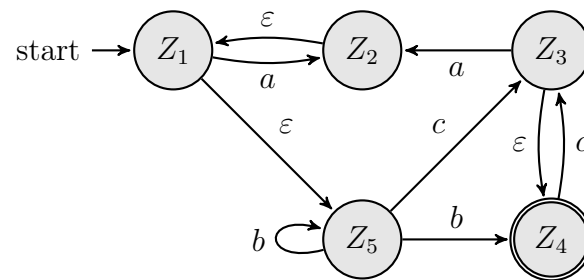
Geben Sie (mit Begründung) eine möglichst gute untere Schranke (in Abhängigkeit von n) für die minimale erwartete Codewort-Länge dieser Quelle an. Kürzen Sie den Ausdruck so weit wie möglich.

Hinweis: Denken Sie über die Kardinalität von $|\mathcal{G}|$ nach.

Aufgabe 2: Umwandlung NDEA \rightarrow DEA

(8 Punkte)

Wandeln Sie den folgenden endlichen Automaten – gemäß dem Vorgehen aus der Vorlesung – in einen deterministischen endlichen Automaten um.



Aufgabe 3: Pumping Lemma

(12 Punkte)

(a) **Definition**

(4 Punkte)

Wie lautet das Pumping Lemma für reguläre Sprachen?

Sei L eine reguläre Sprache. Dann...

... $z = uvw$ mit den Eigenschaften

(1) , (2) und (3) .

(b) **Anwendung**

(8 Punkte)

Beweisen Sie, dass $L := \{c^j d^\ell \mid j, \ell \geq 2, j \bmod \ell = 0\}$ nicht regulär ist.

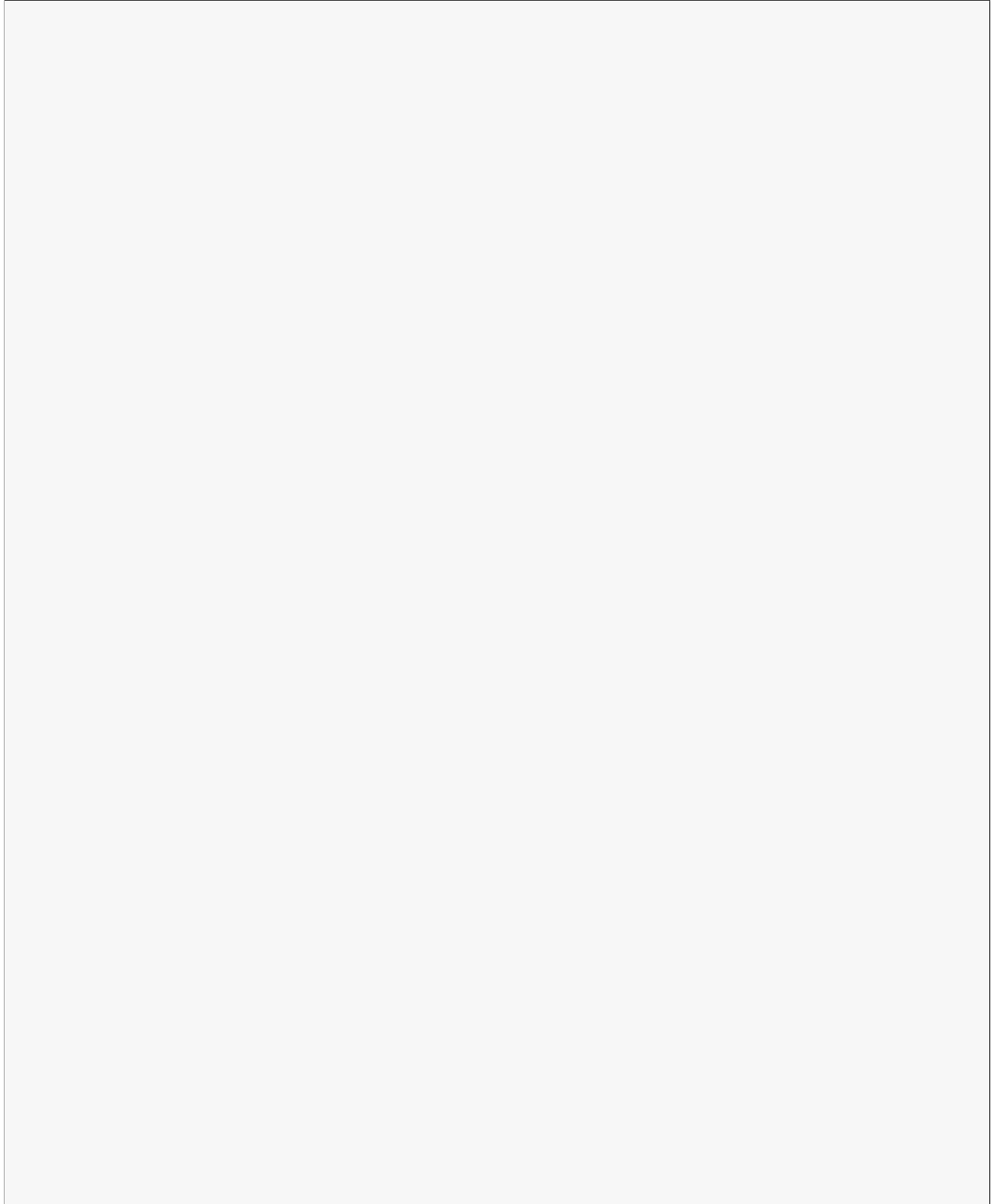
Aufgabe 4: Rechnende Turingmaschine

(10 Punkte)

Sei $n \geq 1$ und $x, y \in \{0, 1\}^n$ zwei Binärstrings. Die Funktion $\text{OR}(x, y)$ berechnet bitweise einen Binärstring z , dessen i -te Stelle $z_i = x_i \vee y_i$ ist.

Geben Sie eine TM mit Bandalphabet $\Gamma = \{\square, 0, 1, \$, \#\}$ an, die bei Eingabe $x\$y\#$ den Binärstring $\text{OR}(x, y)$ ausgibt. Dabei darf die TM **niemals** ein \square durch ein anderes Symbol überschreiben.

Anmerkung: Sie dürfen die Darstellung als *Springende TM* aus der Übung benutzen. Es existiert eine Springende TM mit 7 Zuständen und eine klassische TM mit 9 Zuständen.



Aufgabe 5: Entscheidbarkeit

(10 Punkte)

(a) Definition

(4 Punkte)

Vervollständigen Sie die folgende Definition ohne die Begriffe „berechnen“, „berechenbar“, „Hälfte“ oder „charakteristische Funktion“ zu verwenden.

Eine Sprache $L \subseteq \Sigma^*$ ist semi-entscheidbar, wenn ...

(b) Beweis

(6 Punkte)

NICHT-LEERE INDEXSCHLACHT

Gegeben: Wort $w \in \Sigma^*$; berechenbare Funktion ϕ mit $\phi(i) := M_i$, wobei M_i für alle $i \in \mathbb{N}$ jeweils eine akzeptierende TM ist.

Gefragt: Ist $\{i \in \mathbb{N} \mid M_i \text{ akzeptiert } w\} \neq \emptyset$?

Beweisen Sie, dass NICHT-LEERE INDEXSCHLACHT semi-entscheidbar ist.

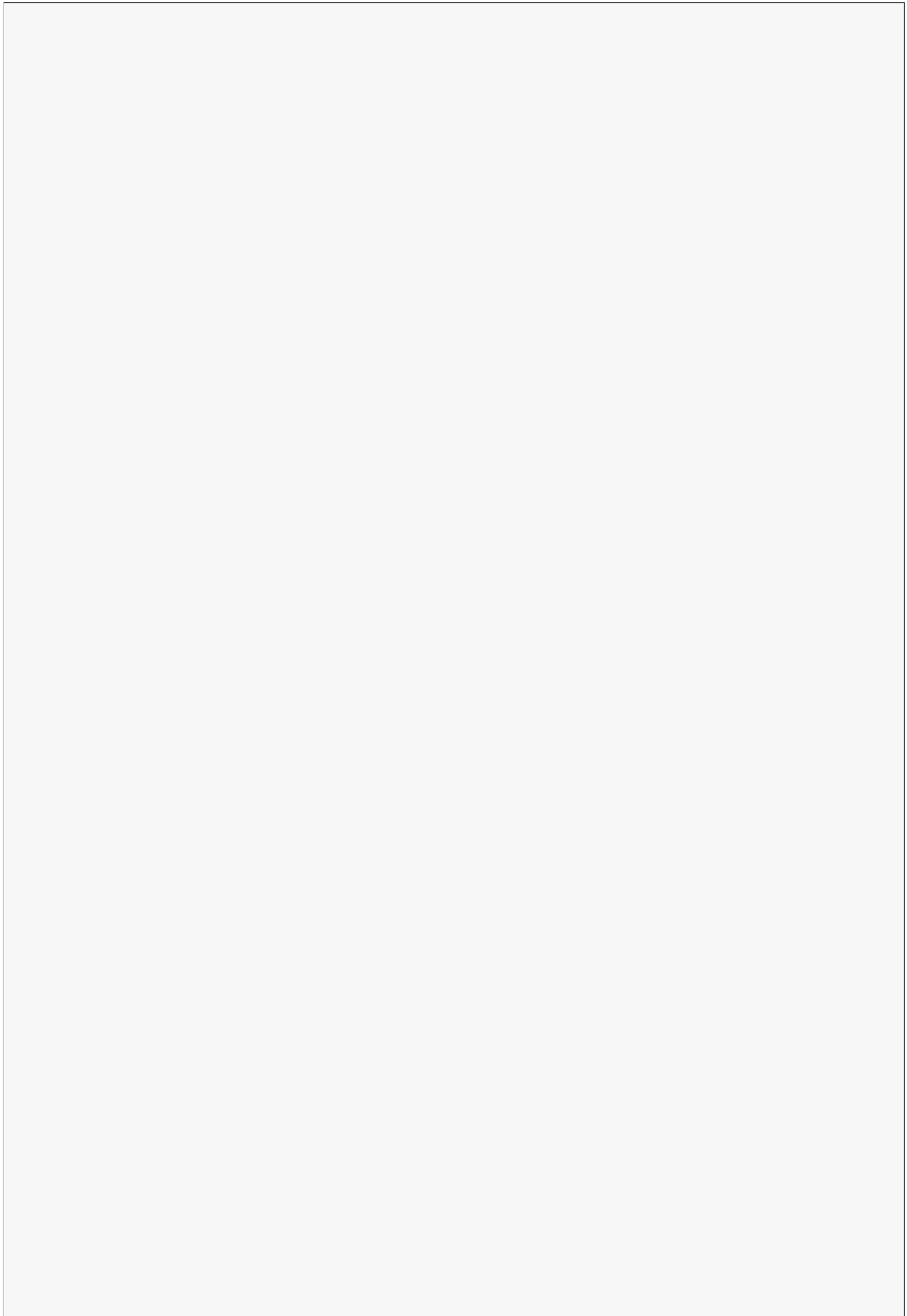
Aufgabe 6: NP-Vollständigkeit

(20 Punkte)

(a) Definition

(8 Punkte)

Definieren Sie **NP**-Vollständigkeit, ohne den Begriff „**NP**-schwer“ zu benutzen. Definieren Sie dabei auch den Begriff der Reduktion. Sie müssen die Klasse **NP** nicht definieren.



(b) Reduktion

(12 Punkte)

Sei $G = (V, E)$ ein ungerichteter Graph mit Kantenkosten $c: E \rightarrow \mathbb{N}$. Eine Kantenmenge $A \subseteq E$ heißt *ausgewogen*, wenn $\sum_{e \in A} c(e) = \sum_{e \in E \setminus A} c(e)$.

Sei $W \subseteq V$ eine Knotenteilmenge. Eine Kante $\{v, w\} \in E$ bezeichnen wir als *Schnittkante*, wenn genau einer ihrer Endknoten in W liegt. Die Menge aller Schnittkanten ist also $\delta(W) := \{\{v, w\} \in E \mid v \notin W, w \in W\}$.

AUSGEWOGENER SCHNITT

Gegeben: Zusammenhängender ungerichteter Graph $G = (V, E)$,
Kostenfunktion $c: E \rightarrow \mathbb{N}$.

Gefragt: Gibt es eine Knotenteilmenge $W \subseteq V$, sodass $\delta(W)$ ausgewogen ist?

Zeigen Sie, dass AUSGEWOGENER SCHNITT **NP**-schwer ist. Das in Ihrer Reduktion verwendete Ausgangsproblem \mathcal{X} muss aus der Vorlesung stammen.

Definieren Sie das bei Ihrer Reduktion verwendete Problem \mathcal{X} :

Name:

Gegeben:

Gefragt:

Fortsetzung von Aufgabe 6:

(a) Fixed Parameter Tractability: Definition

(4 Punkte)

Vervollständigen Sie die folgende Definition.

Ein Entscheidungsproblem \mathcal{X} liegt in *FPT* in Bezug auf Parameter β , wenn ...

(b) Fixed Parameter Tractability: SUBSETSUM

(6 Punkte)

Betrachten Sie das SUBSETSUM-Problem. Sei (A, b) eine Instanz und α die Anzahl an Bits der größten Zahl in A ; der Wert von b darf beliebig groß sein.

Ist SUBSETSUM in FPT in Bezug auf Parameter α ? Begründen Sie.

(c) Dynamische Programmierung

(8 Punkte)

Sie möchten Himbeersträucher entlang einer Seite Ihres Gartenwegs pflanzen. Dazu haben Sie den zur Verfügung stehenden Platz in eine Reihe von Abschnitten A_1, \dots, A_N unterteilt. In jedem Abschnitt kann maximal ein Himbeerstrauch gepflanzt werden, jedoch dürfen keine zwei benachbarten Abschnitte gleichzeitig benutzt werden. Für jeden Abschnitt A_i haben Sie eine Schätzung h_i für den Ertrag an dort zu erntenden Himbeeren, falls in A_i ein Strauch gepflanzt wird. Sie möchten wissen, in welchen Abschnitten Sie Sträucher pflanzen sollten, um einen möglichst großen Gesamtertrag zu erreichen.

Fortsetzung von Aufgabe 7(c):

HIMBEERSTRÄUCHER

Gegeben: Folge (h_1, \dots, h_N) positiver natürlicher Zahlen.

Gesucht: $\max_{X \in \mathcal{X}} \sum_{i \in X} h_i$, wobei $\mathcal{X} := \{Y \subseteq \{1, \dots, N\} \mid \nexists i \in Y \text{ mit } (i+1) \in Y\}$.

Sei $h := \sum_{i=1}^N h_i$. Geben Sie einen deterministischen Algorithmus an, der mittels dynamischer Programmierung das Problem HIMBEERSTRÄUCHER in Zeit $\mathcal{O}(N \cdot h)$ exakt löst. **BenutzenBerechnen** Sie dafür eine Matrix M mit Einträgen $M[a, b] \in \{\mathbf{true}, \mathbf{false}\}$ für $0 \leq a \leq h$ und $0 \leq b \leq N$. Dabei ist $M[a, b]$ genau dann **true**, wenn es eine gültige Lösungsmenge $X \subseteq \{1, \dots, b\}$ mit $\sum_{i \in X} h_i = a$ gibt.

```
// Initialisierung:
```

```
// Dynamische Programmierungs-Schleife:
```

```
// Ergebnis:
```

Aufgabe 8: Randomisierte Algorithmen

(12 Punkte)

(a) Definition

(4 Punkte)

Definieren Sie *Co-RP*.

(b) Algorithmus

(8 Punkte)

Bei einem *fairen* Würfel ist jede Seite gleich wahrscheinlich; bei einem *gezinkten* Würfel ergibt jeder Wurf eine 1. Wir betrachten einen Würfel W mit 5 Seiten, die mit $1, 2, \dots, 5$ gelabelt sind. Wir wissen, dass W entweder fair oder gezinkt ist.

Geben Sie einen *Co-RP*-Algorithmus an, der in möglichst kurzer Zeit mit 99,9%-iger Sicherheit entscheidet, ob W fair ist **oder nicht**. Zeigen Sie, dass die nötigen Eigenschaften erfüllt werden.

Hinweis: Sie dürfen annehmen, dass ein einzelner Würfelwurf konstante Zeit benötigt.

Algorithmus **und** Analyse:

Fortsetzung Aufgabe 8:

Notizen: