

Einführung in die Theoretische Informatik  
**Klausur — SoSe 2022 — 11. Juli 2022**

Haupttermin, Prüfungsnr. 1007049

Gruppe: Nelson Cliquet / Cliki Lauda

**Unbedingt ausfüllen**

Matrikelnummer	Studiengang/Abschluss	Fachsemester
<input style="width: 95%;" type="text"/>	<input style="width: 95%;" type="text"/>	<input style="width: 95%;" type="text"/>
Nachname	Vorname	
<input style="width: 95%;" type="text"/>	<input style="width: 95%;" type="text"/>	
Unterschrift	Identifikator <small>(Beliebiges Wort zur Identifikation im anonymen Notenaushang)</small>	
<input style="width: 95%;" type="text"/>	<input style="width: 95%;" type="text"/>	

**Grundregeln**

- Die Bearbeitungszeit der Klausur beträgt **120 Minuten**.
- Sie schreiben diese Klausur **vorbehaltlich** der Erfüllung der **Zulassungsvoraussetzung**. Das heißt: Wir werden Ihre Zulassung vor Korrektur prüfen; die Tatsache, dass Sie die Klausur mitschreiben, bedeutet keine implizite Zulassung.
- Es sind **keine Unterlagen** und auch **keine** anderen **Hilfsmittel** erlaubt.
- Benutzen Sie nur dokumentenechten (blauen oder zur Not schwarzen) **Kugelschreiber!** Bleistiftlösungen werden nicht gewertet!
- Es zählt die Antwort, die sich im dafür vorgesehenen Kästchen befindet! Soll eine andere Antwort gewertet werden, so ist diese **eindeutig** zu kennzeichnen!
- Jegliches Schummeln, und auch der Versuch desselben, führt zum Ausschluss von der Klausur und einer Bewertung mit **5,0**.

**Wird vom Korrektor/Prüfer ausgefüllt**

Aufgabe	1	2	3	4	5	6	7	8	Σ
Punkte (max)	8	8	12	10	10	20	18	12	<b>98</b>
Punkte (erreicht)									

<b>Punkte</b>	0.. 48	49..50	51..53	54..56	57..60	61..64	65..68	69..73	74..77	78..82	83..98
<b>Note</b>	<b>5,0</b>	<b>4,0</b>	<b>3,7</b>	<b>3,3</b>	<b>3,0</b>	<b>2,7</b>	<b>2,3</b>	<b>2,0</b>	<b>1,7</b>	<b>1,3</b>	<b>1,0</b>

Note:

**Aufgabe 1: Information****(8 Punkte)****(a) Definition****(2 Punkte)**

Sei  $(\Sigma, p)$  eine Informationsquelle; für  $\sigma \in \Sigma$  sei  $p_\sigma$  die zugehörige Wahrscheinlichkeit. Geben Sie die Definition von  $H_{\Sigma, p}$  an, ohne  $\mathcal{I}(p)$  zu verwenden.

**(b) Quellencodierungstheorem****(6 Punkte)**

Sei  $n \geq 2$  konstant,  $V := \{v_1, \dots, v_n\}$  eine Knotenmenge und

$$\mathcal{G} := \{G = (V, E) \mid G \text{ ist ein gerichteter Graph ohne Schleifen}\}.$$

Wir betrachten eine Quelle, bei der jedes Element aus  $\mathcal{G}$  gleich wahrscheinlich ist.

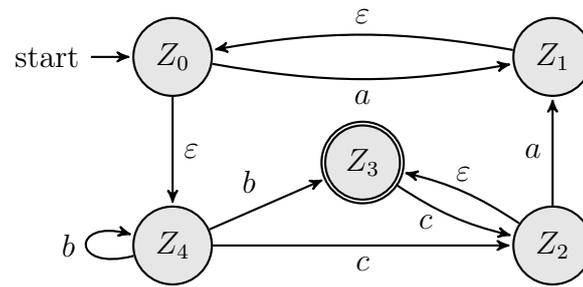
Geben Sie (mit Begründung) eine möglichst gute untere Schranke (in Abhängigkeit von  $n$ ) für die minimale erwartete Codewort-Länge dieser Quelle an. Kürzen Sie den Ausdruck so weit wie möglich.

*Hinweis:* Denken Sie über die Kardinalität von  $|\mathcal{G}|$  nach.

## Aufgabe 2: Umwandlung NDEA $\rightarrow$ DEA

(8 Punkte)

Wandeln Sie den folgenden endlichen Automaten – gemäß dem Vorgehen aus der Vorlesung – in einen deterministischen endlichen Automaten um.



### Aufgabe 3: Pumping Lemma

(12 Punkte)

(a) **Definition**

(4 Punkte)

Wie lautet das Pumping Lemma für reguläre Sprachen?

Sei  $L$  eine reguläre Sprache. Dann...

...  $z = uvw$  mit den Eigenschaften

(1) , (2)  und (3) .

(b) **Anwendung**

(8 Punkte)

Beweisen Sie, dass  $L := \{b^i c^k \mid i, k \geq 2, i \bmod k = 0\}$  nicht regulär ist.

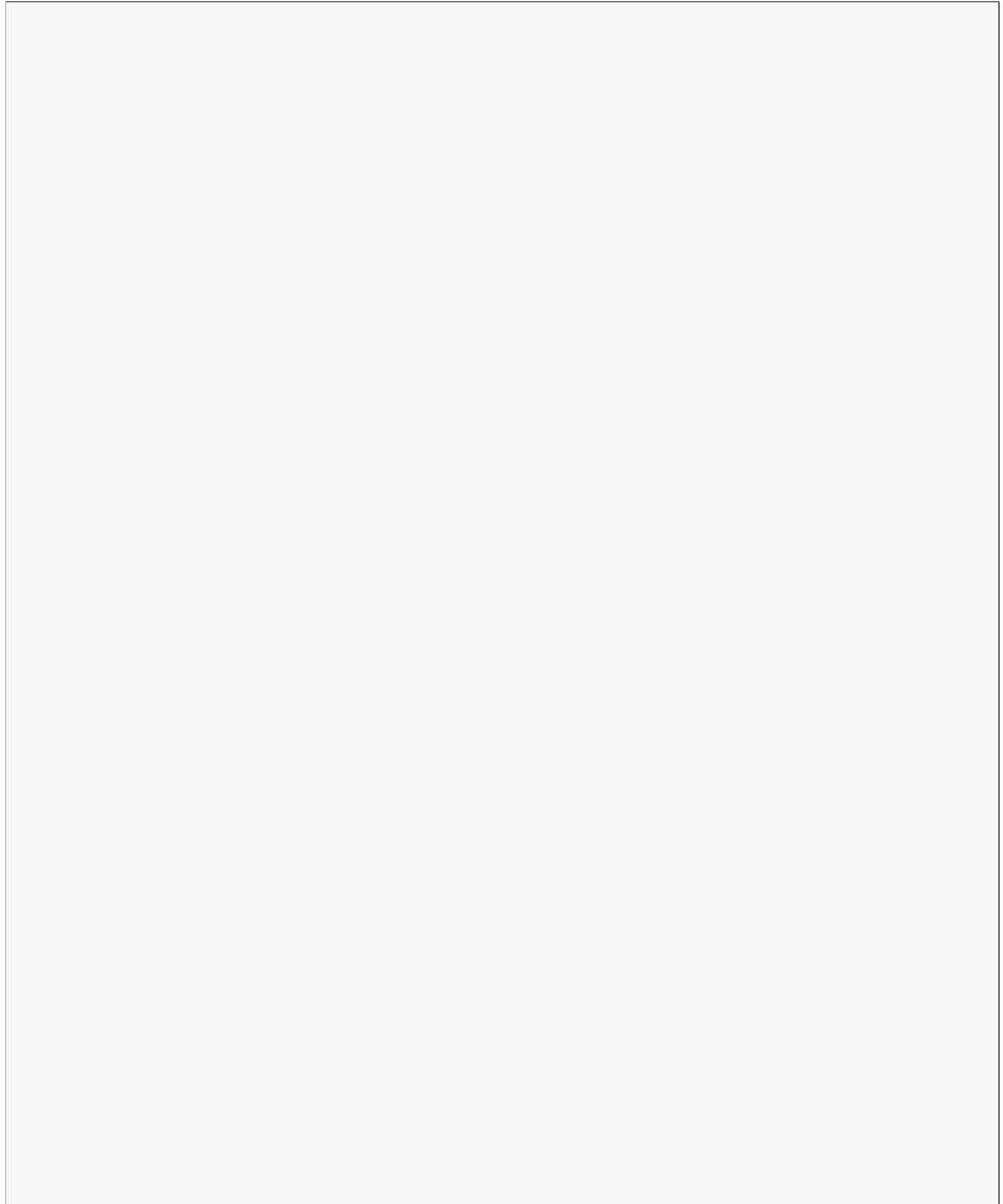
#### Aufgabe 4: Rechnende Turingmaschine

(10 Punkte)

Sei  $n \geq 1$  und  $x, y \in \{0, 1\}^n$  zwei Binärstrings. Die Funktion  $\text{AND}(x, y)$  berechnet bitweise einen Binärstring  $z$ , dessen  $i$ -te Stelle  $z_i = x_i \wedge y_i$  ist.

Geben Sie eine TM mit Bandalphabet  $\Gamma = \{\square, 0, 1, \#, \$\}$  an, die bei Eingabe  $x\#y\$$  den Binärstring  $\text{AND}(x, y)$  ausgibt. Dabei darf die TM **niemals** ein  $\square$  durch ein anderes Symbol überschreiben.

*Anmerkung:* Sie dürfen die Darstellung als *Springende TM* aus der Übung benutzen. Es existiert eine Springende TM mit 7 Zuständen und eine klassische TM mit 9 Zuständen.



## Aufgabe 5: Entscheidbarkeit

(10 Punkte)

### (a) Definition

(4 Punkte)

Vervollständigen Sie die folgende Definition ohne die Begriffe „berechnen“, „berechenbar“, „Hälfte“ oder „charakteristische Funktion“ zu verwenden.

Eine Sprache  $L \subseteq \Sigma^*$  ist co-semi-entscheidbar, wenn ...

### (b) Beweis

(6 Punkte)

LEERE INDEXSCHLACHT

**Gegeben:** Wort  $w \in \Sigma^*$ ; berechenbare Funktion  $f$  mit  $f(i) := M_i$ , wobei  $M_i$  für alle  $i \in \mathbb{N}$  jeweils eine akzeptierende TM ist.

**Gefragt:** Ist  $\{i \in \mathbb{N} \mid M_i \text{ akzeptiert } w\} = \emptyset$ ?

Beweisen Sie, dass LEERE INDEXSCHLACHT co-semi-entscheidbar ist.

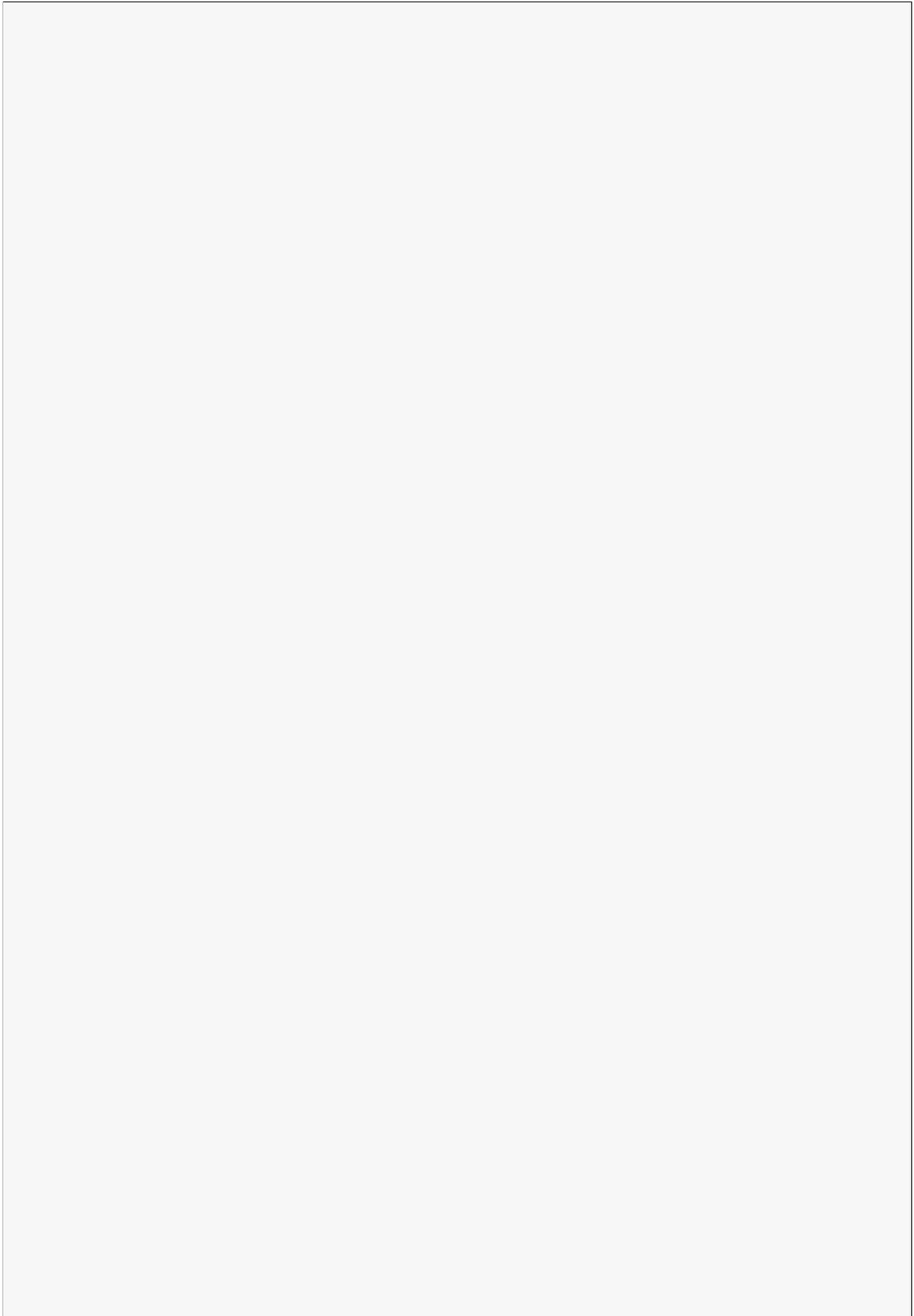
**Aufgabe 6: NP-Vollständigkeit**

**(20 Punkte)**

**(a) Definition**

**(8 Punkte)**

Definieren Sie **NP**-Vollständigkeit, ohne den Begriff „**NP**-schwer“ zu benutzen. Definieren Sie dabei auch den Begriff der Reduktion. Sie müssen die Klasse **NP** nicht definieren.



**(b) Reduktion**

(12 Punkte)

Sei  $G = (V, E)$  ein ungerichteter Graph mit Kantengewichten  $w: E \rightarrow \mathbb{N}$ . Eine Kantenmenge  $F \subseteq E$  heißt *balanciert*, wenn  $\sum_{e \in F} w(e) = \sum_{e \in E \setminus F} w(e)$ .

Sei  $U \subseteq V$  eine Knotenteilmenge. Eine Kante  $\{u, v\} \in E$  bezeichnen wir als *Schnittkante*, wenn genau einer ihrer Endknoten in  $U$  liegt. Die Menge aller Schnittkanten ist also  $\delta(U) := \{\{u, v\} \in E \mid u \in U, v \notin U\}$ .

**BALANCIERTER SCHNITT**

**Gegeben:** Zusammenhängender ungerichteter Graph  $G = (V, E)$ ,  
Gewichtsfunktion  $w: E \rightarrow \mathbb{N}$ .

**Gefragt:** Gibt es eine Knotenteilmenge  $U \subseteq V$ , sodass  $\delta(U)$  balanciert ist?

Zeigen Sie, dass BALANCIERTER SCHNITT **NP**-schwer ist. Das in Ihrer Reduktion verwendete Ausgangsproblem  $\mathcal{X}$  muss aus der Vorlesung stammen.

Definieren Sie das bei Ihrer Reduktion verwendete Problem  $\mathcal{X}$ :

**Name:**

**Gegeben:**

**Gefragt:**

*Fortsetzung von Aufgabe 6:*

## (a) Fixed Parameter Tractability: Definition

(4 Punkte)

Vervollständigen Sie die folgende Definition.

Ein Entscheidungsproblem  $\mathcal{X}$  liegt in *FPT* in Bezug auf Parameter  $\alpha$ , wenn ...

## (b) Fixed Parameter Tractability: SUBSETSUM

(6 Punkte)

Betrachten Sie das SUBSETSUM-Problem. Sei  $(A, b)$  eine Instanz und  $\alpha$  die Anzahl an Bits der größten Zahl in  $A$ ; der Wert von  $b$  darf beliebig groß sein.

Ist SUBSETSUM in FPT in Bezug auf Parameter  $\alpha$ ? Begründen Sie.

## (c) Dynamische Programmierung

(8 Punkte)

Sie möchten mehrere Angeln entlang einer Seite eines Flusses platzieren. Dazu haben Sie den zur Verfügung stehenden Platz in eine Reihe von Abschnitten  $X_1, \dots, X_n$  unterteilt. In jedem Abschnitt kann maximal eine Angel platziert werden, jedoch dürfen keine zwei benachbarten Abschnitte gleichzeitig benutzt werden. Für jeden Abschnitt  $X_i$  haben Sie eine Schätzung  $f_i$  für den Ertrag an dort zu angelnden Fischen, falls in  $X_i$  eine Angel platziert wird. Sie möchten wissen, in welchen Abschnitten Sie Angeln platzieren sollten, um einen möglichst großen Gesamtertrag zu erreichen.

Fortsetzung von Aufgabe 7(c):

ANGELREVIERE

**Gegeben:** Vektor  $(f_1, \dots, f_n)$  positiver natürlicher Zahlen.

**Gesucht:**  $\max_{X \in \mathcal{X}} \sum_{i \in X} f_i$ , wobei  $\mathcal{X} := \{Y \subseteq \{1, \dots, n\} \mid \nexists i \in Y \text{ mit } (i+1) \in Y\}$ .

Sei  $f := \sum_{i=1}^n f_i$ . Geben Sie einen deterministischen Algorithmus an, der mittels dynamischer Programmierung das Problem ANGELREVIERE in Zeit  $\mathcal{O}(n \cdot f)$  exakt löst. **Benutzen/Berechnen** Sie dafür eine Matrix  $M$  mit Einträgen  $M[\alpha, \beta] \in \{\mathbf{true}, \mathbf{false}\}$  für  $0 \leq \alpha \leq n$  und  $0 \leq \beta \leq f$ . Dabei ist  $M[\alpha, \beta]$  genau dann **true**, wenn es eine gültige Lösungsmenge  $X \subseteq \{1, \dots, \alpha\}$  mit  $\sum_{i \in X} f_i = \beta$  gibt.

// Initialisierung:

// Dynamische Programmierungs-Schleife:

// Ergebnis:

## Aufgabe 8: Randomisierte Algorithmen

(12 Punkte)

(a) **Definition**

(4 Punkte)

Definieren Sie *RP*.

(b) **Algorithmus**

(8 Punkte)

Bei einem *fairen* Würfel ist jede Seite gleich wahrscheinlich; bei einem *gezinkten* Würfel ergibt jeder Wurf eine 1. Wir betrachten einen Würfel  $W$  mit 7 Seiten, die mit  $1, 2, \dots, 7$  gelabelt sind. Wir wissen, dass  $W$  entweder fair oder gezinkt ist.

Geben Sie einen *RP*-Algorithmus an, der in möglichst kurzer Zeit mit 99,9%-iger Sicherheit entscheidet, ob  $W$  gezinkt ist **oder nicht**. Zeigen Sie, dass die nötigen Eigenschaften erfüllt werden.

*Hinweis:* Sie dürfen annehmen, dass ein einzelner Würfelwurf konstante Zeit benötigt.

Algorithmus **und** Analyse:

*Fortsetzung Aufgabe 8:*

*Notizen:*